

ПЕРЕЛІК ОРІЄНТОВНИХ ПИТАНЬ ДЛЯ ІНДИВІДУАЛЬНОЇ УСНОЇ СПІВБЕСІДИ

(на основі повної загальної середньої освіти, освітньо-кваліфікаційного рівня кваліфікаційного робітника та інших категорій вступників)
для здобувачів фахової передвищої освіти за освітньо-професійною програмою
«Дизайн друкованої продукції»
зі спеціальності **186 «Видавництво та поліграфія»**
галузі знань **18 «Виробництво та технології»**

1. Дати визначення поняттю «Текстовий редактор».
2. Описати принцип використання векторних об'єктів у растровому графічному редакторі Adobe Photoshop.
3. Охарактеризуйте види паперу «папір для глибокого друку», «крейдяний папір», «газетний папір».
4. Назвіть види графічних редакторів.
5. Назвіть основні характеристики растрових редакторів.
6. Дайте визначення видам паперу: «палітурний папір», «форзацний папір».
7. Назвіть групи шарів у растровому графічному редакторі Adobe Photoshop.
8. Назвати найвідоміші тривимірні графічні редактори.
9. Охарактеризуйте палітурний, дизайнерський, пакувальний картон, картон обкладинковий.
10. Опишіть принцип групування та комбінування об'єктів у векторному графічному редакторі CorelDRAW.
11. Охарактеризуйте шрифти (растрові, векторні).
12. Дати визначення поняттям «верстка», «смуга».
13. Назвіть формати графічних редакторів.
14. Принцип друку банкнот.
15. Назвіть інструменти виділення у растровому графічному редакторі Adobe Photoshop.

16. Назвіть інструменти малювання та їх призначення у растровому графічному редакторі Adobe Photoshop.
17. Дати визначення поняттю «друкована форма»
18. Назвіть програми верстки.
19. Назвіть програми для сканування тексту та зображень.
20. Опишіть інтерфейс та меню програми у векторному графічному редакторі Corel DRAW.
21. Назвіть типи фреймів в Adobe InDesign.
22. Опишіть операції з виділеними областями у растровому графічному редакторі Adobe Photoshop.
23. Охарактеризуйте форми високого способу друку (фототополімерні друкарські форми).
24. Назвіть класи форматів листових офсетних машин.
25. Зазначте покривні матеріали на паперовій основі.
26. Назвіть матеріали для скріплення та зміцнення поліграфічної продукції.
27. Опишіть палітурну фольгу та її види.
28. Охарактеризуйте продукцію, яку друкують на листових і рулонних машинах.
29. Надати визначення поняттю «колір»та «кольорова модель».
30. Охарактеризуйте формат кольрову модель RGB.
31. Охарактеризуйте формат кольрову модель CMYK.
32. Охарактеризуйте формат кольрову модель Lab
33. Охарактеризуйте формат TIFF.
34. Охарактеризуйте формат JPEG.
35. Опишіть процес трансформації зображення у растровому графічному редакторі Adobe Photoshop.
36. Розкрийте значення Флексографії. Флексографський друк
37. Принцип роботи з текстом у растровому графічному редакторі.